

Fiche de relevé de terrain

Nom Observateur : Date: N° Passage : 1 = Déc. / 2 = Janv.

Référence du carré : Conditions météorologiques :

[ex: 331644]

Nom local du carré :

PLUIE	VENT	VISIBILITE	NUAGE	NEIGE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Classe de distance:

- 0 à 25 m depuis la ligne de transect
- 25 à 100 m depuis la ligne de transect
- 100 à 200 m depuis la ligne de transect
- > 200 m depuis la ligne de transect
- en survol

Pluie	Vent	Visibilité	Nuage	Neige
Absente = 1	Absent = 1	Bonne = 1	0-33% = 1	Absente = 1
Bruine = 2	Faible = 2	Modérée = 2	33-66% = 2	0 à 1 cm = 2
Averses = 3	Moyen à fort = 3	Faible = 3	66-100% = 3	1 à 5 cm = 3
				> 5cm = 4

Chaque « boîte » correspond à un transect (n° 1 à 10). Les divisions représentent les bandes de distances (pas à l'échelle)

200m	100m	25m	25m	100m	200m

Heure de début : hh : mm

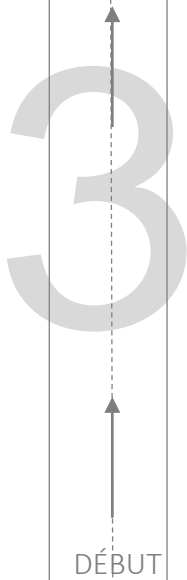
Heure de fin : hh : mm

200m	100m	25m	25m	100m	200m

Heure de début : hh : mm

Heure de fin : hh : mm

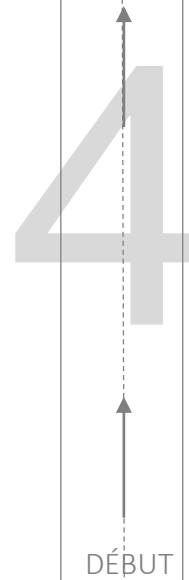
200m 100m 25m 25m 100m 200m



Heure de début : hh : mm

Heure de fin : hh : mm

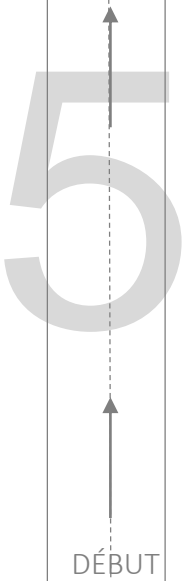
200m 100m 25m 25m 100m 200m



Heure de début : hh : mm

Heure de fin : hh : mm

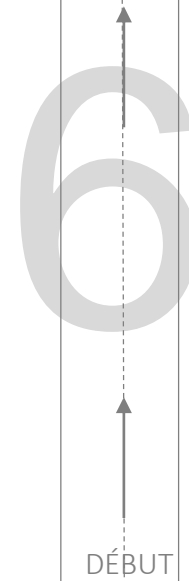
200m 100m 25m 25m 100m 200m



Heure de début : hh : mm

Heure de fin : hh : mm

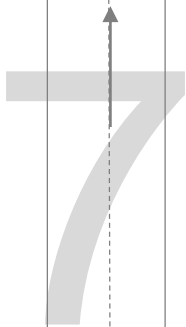
200m 100m 25m 25m 100m 200m



Heure de début : hh : mm

Heure de fin : hh : mm

200m 100m 25m 25m 100m 200m

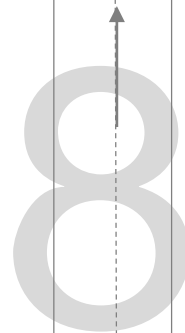


DÉBUT

Heure de début : hh : mm

Heure de fin : hh : mm

200m 100m 25m 25m 100m 200m

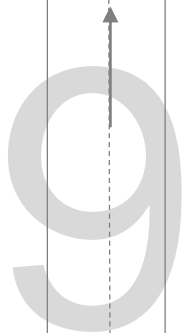


DÉBUT

Heure de début : hh : mm

Heure de fin : hh : mm

200m 100m 25m 25m 100m 200m

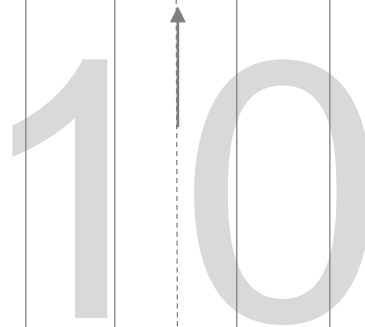


DÉBUT

Heure de début : hh : mm

Heure de fin : hh : mm

200m 100m 25m 25m 100m 200m



DÉBUT

Heure de début : hh : mm

Heure de fin : hh : mm

Relevé d'habitats

Nom Observateur :

Date:

Référence du carré :

N° Passage : 1 = Décembre / 2 = Janvier

Nom local du carré :

← Transects de 1 à 10 →

		T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10
habitat principal	Habitat 1 Milieu										
	Habitat 2 Type										
	Habitat 3a Cat1										
	Habitat3b Sous Cat1										
	Habitat 4a Cat2										
	Habitat 4b Sous-Cat2										
habitat secondaire <i>habitat moins représenté</i>	Habitat 1 Milieu										
	Habitat 2 Type										
	Habitat 3a Cat1										
	Habitat3b Sous Cat1										
	Habitat 4a Cat2										
	Habitat 4b Sous-Cat2										

Notes: _____

Rappel des codes habitats

Habitat 1 Milieu	Habitat 2 Type	Habitat 3ab Catégorie et Sous-Cat 1	Habitat 4ab Catégorie et Sous Cat2
A = Forêt - Arbres > 5m de haut	1 = Feuillus 2 = Conifères 3 = Mixte (> 10% de chaque)	1 = Semi-naturelle ou âges mélangés 2 = Plantation équiennne* 3 = Plantation non-équiennne 4 = Plantation mâtore (> 10m) 5 = Jeune plantation (5-10m) 6 = Parc (arbres éparses et prairies) 7 = Sous-bois dense 8 = Sous-bois modéré 9 = Sous-bois épars 10 = Bois mort présent 11 = Bois mort absent	1 = Chêne 2 = Hêtre 3 = Erable 4 = Châtaignier 5 = Autre essence feuillue 6 = Sapin 7 = Epicéa 8 = Pin 9 = Méléze 10 = Autre essence conifère 11 = Autre essence
B = Buissons/jeune forêt < 5m	1 = Forêt de régénération 2 = Buissons calcicoles 3 = Lande 4 = Jeune taillis 5 = Nouvelle plantation 6 = Coupe « à blanc » 7 = Autres	1 = Feuillus 2 = Conifères 3 = Mixte (10% de chaque) 4 = Buissons feuillus de marais 5 = Buissons conifères de marais 6 = Buissons mixtes de marais 7 = Feuilles persistantes 8 = Garrigue 9 = Maquis	1 = Surtout grands (3-5m) 2 = Surtout petits (1-3m) 3 = Sous-bois dense 4 = Sous-bois modéré 5 = Sous-bois épars 6 = Fougères 7 = Pâturé
C = Pelouses, marais et landes	1 = Pelouse calcaire sèche 2 = Lande herbacée 3 = Lande de bruyère 4 = Pelouse humide naturelle 5 = Autres pelouses sèches (mur, fossé) 6 = Pelouse inondée/marais pâturé 7 = Roselière 8 = Autres marais ouverts 9 = Marais salants 10 = Tourbières 11 = Marais salé	1 = Haies avec arbres 2 = Haies sans arbres 3 = Lignes d'arbres sans haie 4 = Autre limite de terrain 5 = Groupe isolé de 1-10 arbres 6 = Pas de haie 7 = Montagne 8 = Digue	1 = Non pâturé 2 = Pâturé 3 = Foin 4 = Beaucoup de fougères
D = Milieux agricoles	1 = Prairie cultivée 2 = Prairie non cultivée 3 = Mixité prairie / cultures 4 = Grandes cultures 5 = Verger / vignes / maraîchers (mur, fossé) 6 = Autres types de cultures	1 = Haies avec arbres 2 = Haies sans arbres 3 = Ligne d'arbres sans haie 4 = Autre limite de terrain 5 = Groupes isolés de 1-10 arbres 6 = Cour de ferme, basse-cour 7 = Pas de haie	1 = Non pâturé 2 = Pâturé 3 = Céréales 4 = Maïs 5 = Tournesol 6 = Colza 7 = Cultures à racines 8 = Sol nu 9 = Autres cultures 10 = Rizières

*une forêt composée d'arbres ayant le même âge, souvent un plantation composée d'une espèce très dominante

Suite des codes habitats...

Habitat 1 Milieu	Habitat 2 Type	Habitat 3ab Catégorie et Sous-Cat 1	Habitat 4ab Catégorie et Sous Cat2
E. Milieux bâtis ou urbanisés	1 = Urbain 2 = Suburbain 3 = Rural	1 = Bâtiments 2 = Jardins 3 = Parcs municipaux, zones de loisirs 4 = Traitement des eaux urbaines 5 = Près d'une route (< 50m) 6 = Près d'une voie ferrée (< 50m) 7 = Décharge d'ordures 8 = Beaucoup de buissons 9 = Peu de buissons	1 = Industriel 2 = Résidentiel 3 = Beaucoup d'arbres 4 = Peu d'arbres 5 = Grande surface de jardins (> 450m2) 6 = Moyenne surface de jardins (100 - 450 m2) 7 = Faible surface de jardins (< 100 m2)
F. Milieux aquatiques	1 = Mare (moins de 50 m2) 2 = Petit étang (50 - 450 m2) 3 = Lac/réservoir (berges naturelles) 4 = Réservoir (berges non naturelles) 5 = Carrière de gravier, de sable 6 = Ruisseau - Larg. < 3m 7 = Rivière - Larg. 3 à 10m 8 = Fossé inondé - Larg. < 2m 9 = Petit canal - Larg. 2 à 5m 10 = Grand canal - Larg. > 5m 11 = Eaux saumâtres salins, lagunes 12 = Fleuve, rivière Larg. > 10m 11 = Rives avec falaise	1 = Non utilisé/non perturbé 2 = Sports nautiques 3 = Pêche à la ligne (eau claire, peu d'algues) 4 = Activité industrielle 5 = Traitements d'eaux usées 6 = Autres dérangements (eau claire, bcp d'algues) 7 = Activité industrielle 8 = Petites îles	1 = Eutrophique (eau verte) 2 = Oligotrophique 3 = Dystrophique (eau noire) 4 = Bigarré 5 = Courant faible / moyen 6 = Courant fort 7 = Dragué 8 = Non dragué 9 = Rives nues 10 = Rives avec végétation
G. Rochers terrestres ou côtiers	1 = Falaise 2 = Eboulis, pente rocheuse 3 = Pavement calcaire 4 = Autres sols rocheux 5 = Carrière (grimpeurs, promeneurs) 6 = Mine / abîme / teruil 7 = Grotte 8 = Dune	1 = Montagne 2 = Pas en montagne 3 = Bord de mer (mousses, lichens) 4 = Fort dérangement par l'homme	1 = Roche nue 2 = Végétation basse présente 3 = Graminées présentes 4 = Buissons présents